PTE - OC10: setArmsLaengde

## Systemoperation.

angivArmsLaengde(laengde)

## Krydsreferencer.

UC3

## Forudsætninger.

## Slutbetingelser.

En instans af ArmsLaengde armsLaengde er blevet skabt.

PTE - OC11: setLaengdeRetning

## Systemoperation.

setLaengdeRetning(laengdeRetning)

## Krydsreferencer.

UC3

## Forudsætninger.

ArmsLaengde armsLaengde er højere end 0.  
En instans er Ft og Fdim eksisterer.

## Slutbetingelser.

laengdeRetning er valgt.

PTE - OC12: getBoejningsmoment

## Systemoperation.

getBoejningsmoment

## Krydsreferencer.

UC3

## Forudsætninger.

ArmsLaengde armsLaengde er højere end 0.  
En instans er Fdim og Ft eksisterer.

## Slutbetingelser.

Hvis LaengdeRetning laengdeRetning er sat til VinkelRetTilFdim.

En instans er bøjningsmomentForskydningskraft bmf er blevet skabt.  
 bmf er blevet præsenteret.  
  
ellers LaengdeRetning laengdeRetning er sat til VinkelRetTilFdim.

En instans er bøjningsmomentForskydningskraft bmf er blevet skabt.  
 bmf er blevet præsenteret.